

Karosserie

Erlaubt sind nur Karosserien aus Hartplastik, GFK (außer Klasse 1b) oder Resine im Maßstab 1/24 oder 1/25 die ab 1975 im professionellen Motorsport (siehe auch Homologationsliste) eingesetzt wurden. In der Draufsicht muss die Karosserie Räder und Leitkiel vollständig verdecken. Lexanscheiben sind erlaubt. Die Fahrzeuge sollten Originalgetreu lackiert sein, müssen aber einer zeitgemäßen Lackierung entsprechen.

Da am Tag zwei Rennen gefahren werden, gilt prinzipiell folgende Aufteilung.:

Klasse 1 (GT und Tourenwagen):

Hierzu gehören alle Fahrzeuge der Kategorien GT2, GT3, GTS, DTM, STW, JGTC, ETW, straßenzugelassene Supersportwagen und ähnliche.

Klasse 1a: Alle Fahrzeuge die niedriger als 47,5mm sind

Klasse 1a-Fahrzeuge haben grundsätzlich einen Heckspoiler (mindestens 3-teilig: Flügel und zwei Endplatten) der mittels Bausatzteilen, Moosgummi und Bausatzteilen oder Verkleidung oder Vollgummiteilen zu befestigen ist.

Klasse 1b: Alle Fahrzeuge deren Karosserie höher als 47,5mm ist, oder aber niedrige Fahrzeuge die besonders schmal bauen. Gemessen wird die Karosseriehöhe ohne Chassis. Modifizierte homologisierte Karosserien können in die Klasse 1a einsortiert werden, wenn sie z.B. durch Verbreiterungen eher einem Klasse 1a – Fahrzeug entsprechen. Karosserien für die Klasse 1b sind grundsätzlich aus Resine oder Plastik, GFK-Karosserien von in 1b homologierten Autos starten automatisch in der Klasse 1a.

Zusatz: Es dürfen Nur die in der Liste freigegebenen Modelle in der 1b starten, Fahrzeuge die nicht enthalten sind und doch den Abmessungen entsprechen , können der Rennleitung vorgelegt werden.

Es gibt für jede, der zusammen gefahren, Unterklassen einen Tagessieger.

Klasse 2 (Prototypen):

Hierzu gehören alle Fahrzeuge der Kategorien GT1, LMP, WSC, Gr.C, GTP usw.

Klasse 2-Fahrzeuge haben grundsätzlich einen Heckspoiler (mindestens 3-teilig: Flügel und zwei Endplatten) der mittels Bausatzteilen, Moosgummi und Bausatzteilen oder Verkleidung oder Vollgummiteilen zu befestigen ist.

Verbreiterungen der Karosserien sind nicht zulässig (Ausnahme: der Porsche 911 Gt-1 von Tamiya darf vorne verbreitert werden)! Verkürzungen und sonstige Veränderungen an homologierten Karosserien, müssen mit einem Vorbildfoto belegt werden.

Klasse2a: geschlossene/ offene GTP, GR-C,..

Klasse2b: GT1, LMP, WSC, GTP usw.

Es gibt für jede, der zusammen gefahrenen Unterklassen, einen Tagessieger.

Inlet

Es muss ein plastischer (3-D) Fahrereinsatz verwendet werden, der alle technischen Aggregate verdeckt und fest mit der Karosserie verbunden ist. Das Armaturenbrett, Sitze, sowie weitere Bauteile des Bausatzes sind weitest gehend zu verwenden.

Fahrerfigur

Die Fahrerfigur (Kopf und Körper) muss eine vom Sitz getrennte Einheit sein. Der Körper kann aus einem beliebigen Material, z.B. Hartplastik, Resine, Lexan oder Gummi bestehen. Der Fahrerkopf muss aus Hartplastik oder Resine sein, Lexanfahrerfiguren mit angeformtem Kopf sowie Lexaninlets mit angeformtem Fahrer sind nicht zulässig.

Heckspoiler

Die in den Klassen 1a und 2 vorgeschriebenen Heckspoiler entfallen, wenn eine Originalversion ohne Heckspoiler nachgewiesen wird (Foto des Originalfahrzeugs) und das Slotcar in dieser Originallackierung gebaut wurde (z.B. Ferrari FXX, Ferrari Enzo und Ferrari 365 GT4 BB 'NART LM').

Fahrwerk

Das Chassis ist freigestellt. Auch Eigenbauten oder umgebaute Serienchassis sind zulässig. Blei darf nur von innen ins Chassis geklebt werden. Wird Blei von unten ans Chassis angebracht, muss es wie alle anderen Zusatzgewichte geschraubt werden.

Chassisbreite wird für die 1b auf 70mm begrenzt, weil durch die Freigabe ehemals 1a Karossen das Maß überschritten werden kann.

Die **Bodenfreiheit** muss vor, während und nach dem Rennen mindestens **0,8 mm** betragen.

Spurweite

In der **Klasse 1a** max. **83mm**

In der Klasse 1b max. 80mm

In der **Klasse 2** max. **85mm**

Motor, Schleifer und Leitkiel

Schleifer sowie Leitkiel und Motorkabel sind freigestellt.

Ausgabe von Poolmotoren mit Ritzel

Motor Klasse 1: Fox 2

Motor Klasse 2: SRP 25000 RPM

Reifen, Felgen, Getriebe Achsen und Lager

Die Hinterreifen müssen aus schwarzen Moosgummi sein. Die Reifenbreite in der Klasse 1 und 2b darf 13mm und in der Klasse 2a 16mm nicht überschreiten. Die Vorderreifen müssen mindestens 5mm Auflagefläche haben und schwarz sein. Material ist freigestellt.

Der Durchmesser der Reifen sollte ebenfalls dem des Bausatzes entsprechen. Die Felgen sind freigestellt. Es müssen zum Fahrzeugtyp passende Felgenein- bzw. Aufsätze verwendet werden.

Das Getriebe ist in Material und Übersetzung freigestellt. Achsen (3mm) und Lager sind freigestellt.

Gewicht

Das Mindestgewicht des rennfertigen Fahrzeuges muss in jedem Fall **185 Gramm** betragen.

Sonstiges

Bei eventuellen Unklarheiten wendet euch bitte an die Organisatoren der Rennserie. Die Entscheidung über die Zulässigkeit eines Fahrzeuges liegt am Veranstaltungstag bei der Rennleitung.

Wie immer gilt: Was nicht ausdrücklich erlaubt ist, ist VERBOTEN!

1. Lackierung und Decals (0-5 Punkte)

- 0 Punkte: In keiner Form von einem Modellbauer lackiert, keine Decals drauf
 - 1 Punkt: sehr Matte Lackierung mit groben Mängeln, Läufern, Tauch oder Pinsellackierung
 - 2 Punkte: Matte Lackierung , kleinere Läufer, grobe Fehler bei Decals
 - 3 Punkte: Leicht matte Lackierung mit Unebenheiten oder mittlere Fehlern bei Decals
 - 4 Punkte: Leichte Fehler bei Decals, kleinere Staubeinschlüsse oder Unebenheiten
 - 5 Punkte: Perfekte Lackierung mit fehlerfrei aufgetragenen Decals
- Bei Fahrzeugen mit sehr vielen Decals, Mehrfachlackierungen und/oder bei schwierig zu bauenden Kits (Resine&GFK) wird das Fahrzeug jeweils um einen Punkt aufgewertet. Max 5 Punkte.

2. Cockpit und Fahrer (0-6 Punkte)

Addition der folgenden Punkte bei max 6 Punkten, volle Punktzahl nur bei einwandfreier Ausführung!

Fahrer:

- 0,5 Punkte: Gemalte Gurte
- 1 Punkt: komplett echte Gurte, mit fotogeätzten Schnallen
- 1,5 Punkte: Helmdesign, eventuell mit Micro und Visier
- 1,5 Punkte: Fahrer, Bemalung des Anzuges, Sitz des Fahrers im Auto und am Lenkrad

Interieur:

- 1 Punkt: Überrollbügel
- 1 Punkt: Verkabelung
- 1 Punkt: alle Teile des Bausatzes verwendet, Feuerlöscher, Spiegel, Schaltknüppel, Cockpitwände etc.
- 1 Punkt: Bausatz Armaturenbrett mit Decals und Schaltern

3. Reifen und Felgen (0-3 Punkte)

Addition der folgenden Punkte bei max 3 Punkten, volle Punktzahl nur bei einwandfreier Ausführung!

- 0,5 Punkte: Reifenbeschriftung vorne
- 0,5 Punkte: Reifenbeschriftung hinten
- 1 Punkt: Felgeneinsatz oder detaillierte Designfelge, mit farblich gekennzeichnete Zentralmutter
- 1,5 Punkte: Bremsscheiben mit Sattel nicht drehend (z.B. bei Sakatsu Design Felge)
- 1,0 Punkte: Dem Vorbild nahe Reifengröße

4. Details (0-4 Punkte)

Addition der folgenden Punkte bei max 4 Punkten, volle Punktzahl nur bei einwandfreier Ausführung!

- 1 Punkte: Spiegel, Auspuffrohre, Abschleppösen, Elektrikschalter
- 1 Punkte: Scheibenrahmen
- 0,5 Punkte: Scheibenwischer
- 0,5 Punkte: Haubenschlösser gemalt
- 2 Punkte: Zubehör: Fotogeätzte Haubenschlösser, Antenne, Tankverschluss, Getriebeattrappen etc.
- 1 Punkt: Bemalung der Rückleuchten

5. Gesamteindruck (0-3 Punkte)

- 0 Punkte: An dem Modell lässt sich weder Mühe noch Sorgfalt beim bauen finden.
- 1 Punkt: Größere Fehler beim Zusammenbau, trotzdem noch recht ansehnlich, Lexanfahreinsatz.
- 2 Punkte: Kleinere Fehler beim Zusammenbau, Klebespuren, komplettes Interieur, schönes Modell
- 3 Punkte: Komplettes Interieur, Felgen Reifen Lackierung, das Auto sieht aus wie echt, tolles Modell

1 Extra Punkt für Beleuchtung / 0,5 Punkte für Bremslicht

Maximal 20 Punkte